



事例で学ぶ

組み込みシステム開発の 定石テクニック集

突然降りかかってくるシステム制約に立ち向かう!

組み込みシステム開発では、ハードウェアの設計が完了した後になってから仕様が変更されるなどして、新たな機能を要求されることがあります。また、システムは出来上がったけれど必要な性能が得られず、設計を検討し直すことがあります。

特集2では、このような事態に役立つ定石テクニックを解説します。主にソフトウェアによる対策を解説していますが、組み込みシステム開発においては、ソフトウェアとハードウェアの両方に関する知識と理解が欠かせません。「自分はソフトウェア担当だから」、「ハードウェア担当だから」という枠を時には取り払って、「製品開発(物作り)」という視点で取り組んでみてはいかがでしょうか。

第1章 現象は避けられないが影響は軽減できる
ソフトウェアで対策する場合の
見分け方と見切り方

山崎辰雄

第2章 ハードウェア補完と不具合予防のためのノウハウを知る
組み込みソフトウェアの定石テクニック集

館 伸幸, 名野 馨, 木下秀昭, 森 孝夫

第3章 トラブルの芽と工夫の勘所を知る
事例で学ぶ組み込みシステム開発

國方則和, 木下秀昭, 山崎辰雄